

In Brabant plussen we het leven

Tekstvoorstellen socials LevelUp-MDT

Provincie Noord-Brabant

Wat leuk dat je een plus-video gaat delen! We helpen je graag op weg. In dit document vind je de teksten die je kunt gebruiken. De video is ook beschikbaar zonder Brabant-vormgeving. Mail levendig@brabant.nl om deze versie te ontvangen.

LinkedIn Video

Uitleg

Deel de video op LinkedIn. [Download de video.](#)

Kopieer deze tekst en plak deze in LinkedIn:

Waar gamen meer wordt dan een spel

Zo plussen we het leven in Brabant

Bij LevelUp in Breda ontdekken jongeren dat gamen veel meer kan zijn dan een hobby. Met begeleiding van ervaren coaches werken zij aan hun vaardigheden, leren ze samenwerken en ontwikkelen zichzelf, zowel online als offline.

 Lees meer over dit initiatief op brabant.nl/plus

#LevendigBrabant #DePlusVanHetBrabantseLeven #LevelUp-MDT #Gaming #Sport
[@provincienoordbrabant](#) [@brabantsport](#)

Facebook

Uitleg

Deel de video via Facebook. [Download de video.](#)

Kopieer deze tekst en plak deze in Facebook:

Tip: Ga samen naar het volgende level

In Brabant plussen we het leven!

Gamen doen je vaak thuis. Maar wat gebeurt er als je samen traint, van elkaar leert en wordt gecoacht door professionals? Bij LevelUp ontdekken jongeren dat gaming ook helpt om sterker in het leven te staan.

 Bekijk meer informatie en tips op brabant.nl/plus

#LevendigBrabant #DePlusVanHetBrabantseLeven #LevelUp-MDT #Gaming #Sport
[@provincienoordbrabant](#)

Instagram

Uitleg

Deel deze video via Instagram. [Download de video.](#)

Kopieer deze tekst en plak deze in Instagram:

Tip: Meer dan alleen een game

In Brabant plussen we het leven!

Nieuwe mensen ontmoeten, uit je schulp kruipen en groeien in wat je leuk vindt om te doen. Bij LevelUp leren jongeren dat gaming niet alleen draait om winnen, maar ook om persoonlijke ontwikkeling.

 Bekijk meer informatie en tips op brabant.nl/plus

#LevendigBrabant #DePlusVanHetBrabantseLeven #LevelUp-MDT #Gaming #Sport
[@provincienoordbrabant](#) [@brabantsportnl](#)